

Piléz shilling

A kitalált Pilézia nemzeti valutája a shilling (nemzetközi valutakódja: PSH). Táblázatkezelőjével készítsen elemzést egy piléziai váltóiroda forgalmáról!

- Amennyiben lehetséges, a megoldás során képletet, függvényt használjon!
- A részfeladatok között lehet olyan, amely egy korábbi kérdés eredményét használja fel. Ha egy részfeladatot nem sikerül megoldani, folytassa a megoldást úgy, hogy a számot adó kifejezés helyett írjon be egy nagyságrendben odaillő' számot, és azzal dolgozzon tovább (ezzel részpontokat kaphat)!
- A feladat és a minta számadatai eltérhetnek. A megoldás során vegye figyelembe a mintát!

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	100 USD	január	február	március	április	május	június	július	augusztus
2	Középárfolyam	37,24 PSH	40,14 PSH	41,10 PSH	35,70 PSH	36,64 PSH	36,92 PSH	39,39 PSH	35,49 PSH
3	Vételár	35,67 PSH	38,26 PSH	39,87 PSH	35,55 PSH	35,97 PSH	36,20 PSH	38,53 PSH	35,28 PSH
4	Haszon a vételen	1,57 PSH	1,87 PSH	1,14 PSH	0,15 PSH	0,67 PSH	0,72 PSH	0,86 PSH	0,21 PSH
5	Eladási ár	39,82 PSH	39,67 PSH	43,27 PSH	40,43 PSH	40,81 PSH	36,97 PSH	41,62 PSH	41,46 PSH
6	Haszon az eladáson	2,58 PSH	-0,47 PSH	2,16 PSH	4,73 PSH	4,16 PSH	0,06 PSH	2,23 PSH	5,97 PSH
7									
8	Vásárlás	8 444 USD	6 144 USD	3 090 USD	1 344 USD	5 413 USD	1 916 USD	4 306 USD	5 481 USD
9	Eladás	10 669 USD	8 927 USD	3 068 USD	11 035 USD	14 387 USD	1 493 USD	7 832 USD	4 730 USD
10	Nyereség	407,92 PSH	73,06 PSH	101,46 PSH	623,60 PSH	635,44 PSH	14,57 PSH	211,50 PSH	293,80 PSH
11		Átlag feletti			Átlag feletti	Átlag feletti			Átlag feletti
12									
13	Éves nyereség	3052,53 PSH							
14	Átlagos havi nyereség	258,82 PSH							
15									
16									
17	Legnagyobb								
18	Vételár	40,48 PSH	október						
19	Eladási ár	43,87 PSH	szeptember						
20	Vásárlás	8 802 USD	október						
21	Eladás	14 387 USD	május						
22	Nyereség	635 PSH	május						
23									
24									
25									
26									
27									
28									

1. Importálja be a mellékelt *shilling.csv* szövegfájlt egy munkalapra, a munkafüzetet mentse *psh* néven táblázatkezelője formátumában!
2. A felső táblázat a váltóiroda árfolyamait tartalmazza, azaz hogy 100 USD-ért hány piléz shillinget adnak, illetve hogy ugyanennyi dollárt mennyiért adnak el.
3. Az első sorba a második cellától írja be a hónapok neveit!
4. Méretezze át az oszlopokat úgy, hogy minden felirat beférjen a cellájába! A hónapok oszlopai egyenlő szélesek legyenek.
5. Az A4 és A6 cellába írja be: *Haszon a vételen*, illetve *Haszon az eladáson*, majd a sorok többi cellájában számolja ki képlet segítségével, hogy abban a hónapban mekkora volt az iroda haszna a középárfolyamhoz viszonyítva 100 USD megvásárlásán, illetve eladásán!
6. A nyolcadik sortól a munkalap az iroda adott havi forgalmát tartalmazza, dollárban.
7. A tizedik sorban képlet segítségével számolja ki az iroda adott havi nyereségét!

8. A *B13* cellában képlettel számolja ki az éves nyereséget, a *B14-ben* pedig az átlagos havi nyereséget!
9. Az átlag alapján a tizenegyedik sorban függvény segítségével adja meg, hogy az adott hónap nyeresége átlagon felüli volt-e!
10. A *B18:B22* cellákban függvény segítségével adja meg, hogy mennyi volt a legnagyobb *Vételár*, *Eladási ár*, *Vásárlás*, *Eladás* és *Nyereség* értéke! Mellette, a *C18:C22* cellákban pedig azt adja meg, hogy az adott értékek mely hónaphoz tartoznak!
11. A munkalapot formázza meg a minta alapján, beleértve a szegélyeket, stílusokat, igazításokat és számformátumokat! A mintázatok világoszöldek, a szegélyek vékony fekete vonalak. Ne feledje, hogy Pilézia kitalált ország!
12. A munkalapra helyezzen el egy vonaldiagramot, a *Vételárak* és *Eladási árak*, illetve a *Vásárlások* és *Eladások* bemutatására! Mivel nem azonos nagyságrendűek, és nem is egy pénznemben vannak, az előbbi kettőt az egyik y tengelyen piros színnel, az utóbbi kettőt a másik y tengelyen kék színnel jelenítse meg, a minta alapján! A diagramon legyen jelmagyarázat.
13. A vételhez, illetve eladáshoz kapcsolódó vonalak legyenek megkülönböztethetők. Az összes hónap nevének látszani kell, a diagram adatot nem takarhat.